

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Ойский детский сад общеразвивающего вида с приоритетным  
осуществлением деятельности по познавательному – речевому направлению  
развития детей»

Подвижные игры с детьми разновозрастной группы (от 3 лет до 5 лет)  
«Правила дорожные детям знать положено»  
в рамках II этапа профилактического мероприятия «Декада дорожной  
безопасности детей» (12-21 мая 2025г)



Подготовила: воспитатель  
разновозрастной группы  
(от 3 лет до 5 лет)  
Иванова Алёна Владимировна  
662830, Красноярский край  
Ермаковский район, п.Ойский  
пер.Майский, 3

Май, 2025г

**Цели:** профилактика детского дорожно-транспортного травматизма.

**Задачи:**

- закрепить правила дорожного движения;
- развивать быстроту, логику, память, внимание;
- воспитывать аккуратность при выполнении заданий.

### **Подвижная игра «Сигналы светофора»**

**Материалы и оборудование:** мешочек с мячиками красного, жёлтого, зелёного цвета, стойки.

**Ход игры:**

1. На площадке от старта до финиша расставляют стойки-конусы.
2. Играющие каждой команды встают друг за другом цепочкой у стойки-старта и кладут руки на плечи впереди стоящему.
3. У ведущего игры в руках мешочек, капитаны команд по очереди опускают руку в мешочек и достают по одному шару.
4. Если капитан достал красный или жёлтый шар, то команда стоит на месте, если зелёный — передвигается к следующей стойке.
5. Чья команда быстрее придёт к финишу, та и выиграла.

### **Подвижная игра «Автобусы»**

**Ход игры:**

1. В 6–7 м от каждой команды ставят флажки.
2. По команде «Марш!» первые игроки быстрым шагом (бежать запрещается) направляются к своим флажкам, огибают их и возвращаются в колонны.
3. К ним присоединяются вторые по счёту игроки, и вместе они снова проделывают тот же путь и т. д.. Играющие держат друг друга за локти.
4. Когда автобус (передний игрок — «водитель») возвратится на место с полным составом пассажиров, он должен подать сигнал свистком.
5. Выигрывает команда, первой прибывшая на конечную остановку.

### **Подвижная игра «Внимание, пешеход»**

**Атрибуты:** три жезла, покрашенные в три цвета сигналов светофора, рули, свисток, самокаты.

**Ход игры:**

1. Дети строятся по командам (делятся на две группы — пешеходы и автомобили).
2. Ведущий встаёт в центре перекрёстка.
3. Дети должны пройти путь, например, от школы к библиотеке.
4. Подойдя к перекрёстку или пешеходной дорожке, дети должны остановиться и выполнить практическую задачу, поставленную в связи с приближающимся транспортом и действующим светофором.

5. Регулировщик (воспитатель) показывает ребятам попеременно один из трёх жезлов.
6. Участники игры при виде красного жезла делают шаг назад, при виде жёлтого — стоят, при виде зелёного — переходят перекрёсток.
7. Раздаётся свисток ведущего. Перекрёсток оживает: идут пешеходы, движется транспорт.
8. Если допускаются нарушения правил дорожного движения, ведущий свистит, называет имя нарушителя. Тот выбывает из игры.
9. Побеждают те, у кого не будет ошибок. Для победителей организуется автопробег на самокатах. Затем команды могут поменяться.

Источник:

<https://nsportal.ru/detskii-sad/osnovy-bezopasnosti-zhiznedeyatelnosti/2021/11/27/kar-toteka-podvizhnyh-igr-po-pdd>

